



Ostbelgien

Cantons de l'Est • Oostkantons

Kids on tour

10 cartes aux trésors

Des randonnées rythmées
par des jeux et des histoires

DE

FR

NL

Willkommen in Europas
kraftvollem Garten.

Bienvenue dans
le surprenant jardin
de l'Europe.

Welkom in de ruige
tuin van Europa.



EDUTAINMENT

Rien de tel qu'apprendre en s'amusant ! Attiser la curiosité par des jeux et activités variées autour de la marche, donner l'envie de prendre des initiatives, proposer à l'enfant les bases de l'orientation, l'inciter à chercher son chemin par des indices avec les cartes du style chasse au trésor, la brochure « kids on tour », c'est tout cela à la fois. Chaque carte est illustrée par des photos et des flèches indiquent les directions à suivre. De plus, chaque chiffre romain repris sur la carte se rapporte à un petit jeu, une action ou un quiz. En conclusion, tout en s'amusant, l'enfant apprend à devenir guide de rando pour parents.

Éditeur responsable

Maison du Tourisme
Hautes Fagnes - Cantons de l'Est
Sandra De Taeye
Directrice
Place Albert 1er 29a
4960 Malmedy
T +32 80 33 02 50
info@ostbelgien.eu
www.ostbelgien.eu

Rédaction

Benno Hermes

© Photos

AVES, Benno Hermes, Daniel Theissen, Darinka Murmann, Dominik Ketz, Gemeinde Büllingen, Gemeinde Kelmis, Gerhard Reuter, Ostbelgien.eu, Peter Freisen, Pierre Pauquay, Cernix, Stock Images by Adobe, TI Amel, TI Eupen, VV Herbesthal

Design

www.design1A.com

Impression

Kliemo, Eupen
05/2021



Kids on tour

10 cartes aux trésors

Des randonnées rythmées
par des jeux et des histoires



5-6-7

Il était une fois ... le Château d'Eyneburg

KELMIS | 5 km | ⚡ 80 m
inadapté aux poussettes



8-9-10

Sur les traces des anciennes frontières

EYNATTEN | 6,2 km | ⚡ 70 m
accessible aux poussettes



23-24-25

En forêt et au bord de l'eau

BÜTGENBACH | 5,5 km | ⚡ 80 m
inadapté aux poussettes



11-12-13

Sangliers et cheveux en mousse

EUPEN | 6,2 km | ⚡ 100 m
inadapté aux poussettes



14-15-16

Sur les caillebotis à travers les tourbières

BARAQUE MICHEL | 6,1 km | ⚡ 63 m
inadapté aux poussettes



29-30-31

Maison ou terrier

WALHORN | 5,1 km | ⚡ 60 m
inadapté aux poussettes



26-27-28

Ouvrir tous ses sens à la nature

HEPPENBACH | 6,4 km | ⚡ 150 m
accessible aux poussettes



32-33-34

Au pays des chevaliers

BURG-REULAND | 3 | ⚡ 70 m
accessible aux poussettes



17-18-19

Comme en montagne

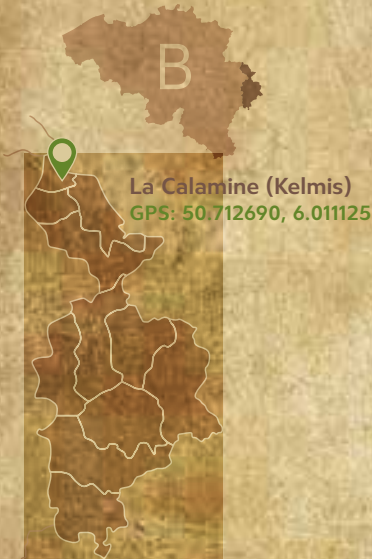
TRÔS-MARETS | 5,1 km | ⚡ 98 m
inadapté aux poussettes



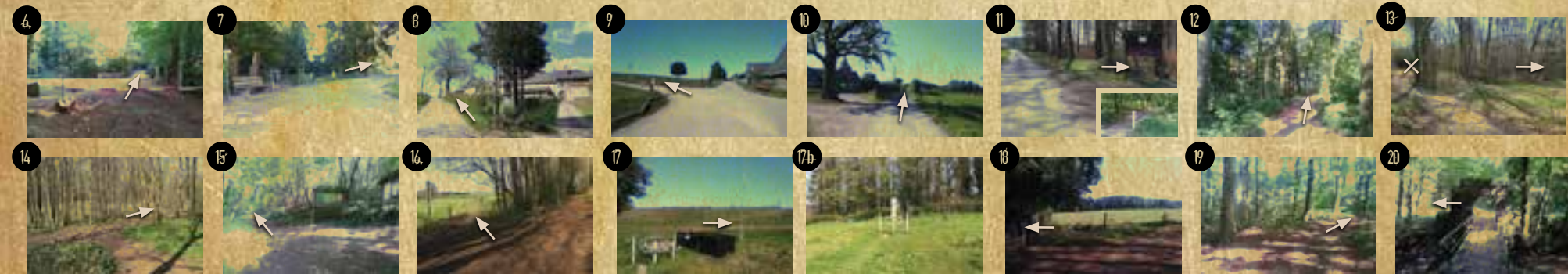
20-21-22

Aventure près de la cascade

LONGFAYE | 3 km | ⚡ 66 m
inadapté aux poussettes



Il était une fois ... le Château d'Eyneburg



Il était une fois ... le Château d'Eyneburg

Départ N3 Aachen > Liège | parking entre les rues „Lütticher Straße“ et „Casinostraße“, (La Calamine)
GPS: 50.712690, 6.011125
Longueur 5 km | ± 80 m
 inadapté aux poussettes

Cette promenade mène au coeur d'une ancienne région d'exploitation minière et vers le Château d'Eyneburg. Au début, vous passez d'abord par l'étang du Casino, dont l'eau servait autrefois au lavage des minerais. Vous continuez ensuite le long de la rivière; la vallée de la Gueule est bordée de rochers escarpés. Le Château d'Eyneburg trône sur une hauteur du coteau. Vous changez de rivière et entrez dans la vallée du Hohnbach, agréablement boisée. Au printemps, de rares variétés de jonquilles y fleurissent en abondance. Un sentier forestier vous ramène au point de départ.



I Que sont les métallophytes? Quelles sont les plantes indicatrices? Si vous ne le savez pas, trouvez le panneau d'information et découvrez les réponses.



II Envie de jouer? Le départ se prend au petit pont au-dessus de la rivière, la Gueule. Trouvez chacun une pomme de pin et jetez-les tour à tour dans la direction où vous devez aller. Chacun peut avancer jusqu'à l'endroit où sa pomme de pin s'est arrêtée, la relance et ainsi de suite. Qui arrivera le premier à la barrière rouge et blanc au prochain carrefour?



III Le Château d'Eyneburg est aussi appelé „le Château d'Emma“. D'après la légende, Emma, la fille de Charlemagne y vécut durant un certain temps. Elle était tombée amoureuse de Einhard, un ami de son père, mais celui-ci ne devait surtout pas l'apprendre. Ils se rencontraient dès lors en cachette. Il se raconte qu' Emma reconduisit un jour son bien-aimé chez lui en le portant sur son dos, car il avait neigé et elle ne voulait pas que ses traces de pas les trahissent.



IV Dans la vallée du Hohnbach, vous suivez une ancienne ligne de chemin de fer. Le minerai de fer était autrefois transporté jusqu'à La Calamine en train. L'exploitation minière qui avait lieu ici prouve la présence de métaux lourds dans le sol et certaines plantes ne poussent que dans ce type de sol. Des variétés rares d'orchidées, de narcisses et de pensées poussent ici.



V Passez un tourniquet et empruntez un chemin étroit. Sur votre gauche, il y a 3 grands hêtres. Comment pourriez-vous mesurer lequel des trois troncs a la plus grande circonférence?

Sur les traces des anciennes frontières

Départ N68 Eynatten > Aachen | parking à la frontière au lieu-dit „Köpfchen“
GPS: 50.724594, 6.089911

Longueur 6,2 km | ± 70 m
 accessible aux poussettes

Itinéraire vallonné, principalement en forêt. Ici, la forêt est dense, et là les arbres sont épars. Les prairies sont entrecoupées de haies, vous êtes au lieu-dit „Köpfchen“, à cheval entre les frontières belge et allemande. Autrefois, de nombreux contrebandiers empruntaient ce chemin. Aujourd'hui, les visiteurs y découvrent un ancien bureau de douane transformé en centre d'art et de culture.



I

La frontière de la ville d'Aix-la-Chapelle était autrefois constituée de remparts et de fossés. Certains fossés étaient remplis d'eau. Une haie de hêtres pousse aujourd'hui au-dessus du plus haut mur, comme une clôture qui matérialiserait la frontière. Les quelques passages étaient gardés le jour par des gardes-frontières et la nuit des poutres en bois empêchaient le passage.



II

La haie de hêtres au-dessus du plus haut mur a longtemps été laissée à l'abandon, c'est pourquoi de nombreux troncs ont poussé et dépassé le bord supérieur; on les appelle des „têtes“ (Köpfchen), certaines datent de plus de 200 ans !



III

A cet endroit frontalier appelé „Köpfchen“, vous pouvez avoir un pied en Belgique et un pied en Allemagne. Autrefois, les voyageurs devaient présenter leurs passeports avant de passer d'un pays à l'autre. Les douaniers étaient toujours à l'affût des contrebandiers. Les produits de contrebande les plus courants étaient le beurre, le café et les cigarettes.



IV

Du temps des Principautés, les Princes de la ville d'Aix-la-Chapelle n'étaient pas d'accord de tracer une frontière. Ils s'étaient ainsi mis d'accord de la déterminer simplement par des pierres. C'était il y a 400 ans et un aigle était gravé sur chacune, il représentait l'emblème de la ville d'Aix. Pourrez-vous les retrouver ?



V

A la frontière allemande, vous pouvez voir une rangée de pierres qui ressemblent à des dents de dragons. Celles-ci devaient empêcher le passage des panzers, en temps de guerre. Au fil du temps, les „dents de dragon“ sont devenues des retraites pour de petits animaux et de plantes, mais les enfants peuvent aussi très bien s'y cacher ...



Sur les traces des anciennes frontières



Sangliers et cheveux en mousse

Départ Eupen, parking „Binsterweg”
GPS: 50.6125184,6.0533892

Longueur 6,2 km | ±100 m
inadapté aux poussettes

Cette randonnée mène dans le „Bois des Ducs” (Hertogenwald) près d’Eupen. Au début, le clapotis de l’eau n’est jamais bien loin, vous suivez le cours de la Helle, un petit ruisseau qui part en fagne. L’étroit sentier est parsemé de racines d’arbres et de rochers. L’eau est brune car riche en tourbe. En juillet, les myrtilles sont au rendez-vous. Les forêts sont faites de feuillus et d’épineux et le retour s’effectue sur une allée bordée de larges prairies.



I

Beaucoup d’animaux vivent dans le ruisseau. Cherchez tous les animaux que vous connaissez qui peuvent vivre dans l’eau. Pouvez-vous en voir l’un ou l’autre ici ?



II

En équilibre sur les racines, comme si le sol était fait de lave. Qui réussira le plus longtemps sans toucher le sol ?



III

Tout autour de vous, il y a des branches et bouts de bois aux formes insolites. Qui trouvera le plus original ?



IV

Ce lieu s’appelle „Binsterkanzel”. Beaucoup de pierres sont recouvertes de mousse. Certaines mousses sont si longues que l’on dirait presque des cheveux. Qui trouvera la pierre avec la coiffure la plus comique ?



V

Des sangliers vivent ici, c’est facilement reconnaissable au sol qui est tout retourné. Les sangliers creusent la terre avec leur nez, à la recherche de racines comestibles. Qui verra l’empreinte de pas d’un sanglier ?

A : chevreuil / B : sanglier / C : cheval

Sangliers et cheveux en mousse



11

12

13



Sur les caillebotis à travers les tourbières

Départ N68 Eupen > Malmedy | parking de la Baraque Michel
GPS: 50.518924, 6.063373

Longueur 6,1 km | ± 63 m
 inadapté aux poussettes

Vous traverserez les prairies humides et marécageuses des Hautes Fagnes pieds au sec grâce aux caillebotis. Certaines parties de la balade sont en forêt. Le paysage typique des fagnes est aussi fait d'arbres isolés qui se dressent sporadiquement au milieu de la plaine. L'eau de la majorité des mares est noire, car imprégnée de tourbe. Bouleaux, bruyères et fougères jalonnent le chemin. Les jours d'automne, quand le soleil rayonne sur la lande, tout devient rouge-orangé. Un petit ruisseau émerge des molinies, il se faufile entre les plantes et vous invite à le suivre. Laissez-vous charmer et profitez du moment.



I

Une lanterne fut un jour accrochée à la chapelle Fischbach. Elle était allumée tous les soirs dès le coucher du soleil. Elle indiquait le chemin aux randonneurs pour trouver un refuge pour la nuit. En effet, en fagne, on peut facilement se perdre, surtout dans le noir.



II

Vu du ciel, vous avez une vue magnifique sur les tourbières des fagnes. Ouvrez l'oeil! Qui verra les oiseaux? Savez-vous comment ils s'appellent?



III

Ce poteau marque la frontière entre la Belgique et la Prusse. Les lettres que vous pouvez lire de part et d'autre indiquent le pays où vous vous trouvez. Comment la Prusse s'appelle-t-elle aujourd'hui?



IV

L'histoire de la Croix des Fiancés est vraiment triste, elle montre combien il faut être prudent dans les Hautes Fagnes. Si vous voulez savoir ce qu'il est par une nuit lointaine advenu du jeune couple, cherchez le panneau d'information et lisez l'histoire de ces amoureux.

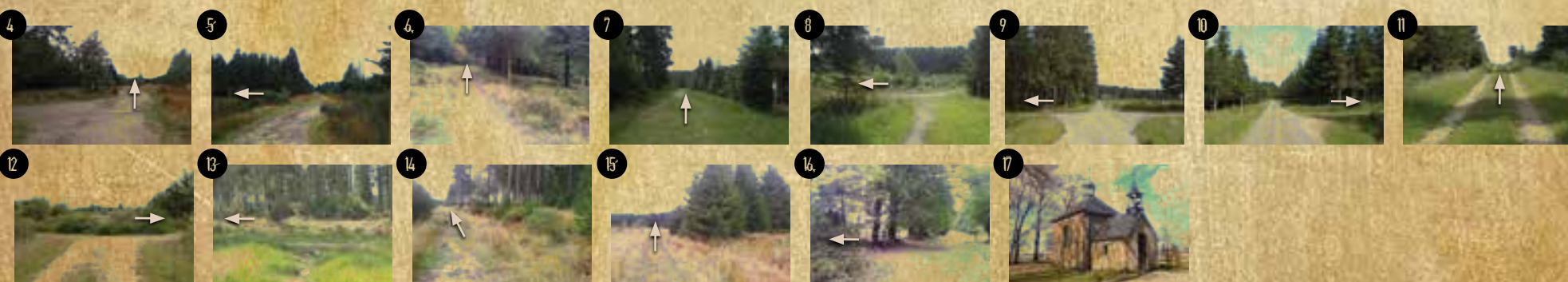


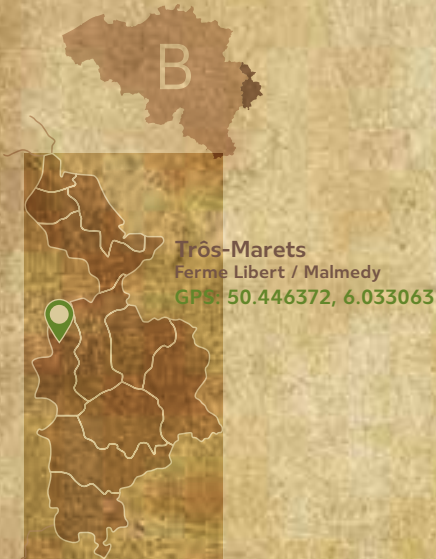
V

C'est cool de sauter au-dessus des pierres! Essayez, vous verrez. Par beau temps, le ruisseau permet plein d'aventures... Qui voudrait compter les insectes? Ou plutôt faire une course de feuilles? Laquelle ira le plus vite d'un point A à un point B?



Sur les caillebotis à travers les tourbières





Comme en montagne



Comme en montagne

Départ (Trôs-Marets) Route de la Ferme Libert 33, 4960 Malmédy | Ferme Libert
GPS: 50.446372, 6.033063

Longueur 5,1 km | ± 98 m
inadapté aux poussettes, être vigilant en cas de verglas

Cette promenade a un petit air de montagne! Un étroit sentier longe la vallée du Trôs-Marets. L'aventure est au rendez-vous : sauts au-dessus de racines, pierres et troncs d'arbres, traversée d'un petit pont en bois au-dessus de l'eau, passage à l'aide d'un câble accroché à la paroi rocheuse. Le dernier tiers de la promenade se passe sous le couvert d'une forêt, les arbres y sont particulièrement hauts, puis enfin, des prairies verdoyantes ramènent au lieu de départ.



I

Testez votre sens du toucher! Décidez-vous pour une pierre et sentez-là, imprégnez-vous de chacune de ses rugosités et de chacune de ses rondeurs. Mettez ensuite vos pierres dans un sac et essayez de retrouver la vôtre à l'aveugle. Qui va y arriver ?



II

Vous êtes sur le pont. Voyez-vous les petites cascades? L'eau en-dessous de vous est tout à coup déjà bien loin. L'eau coule ici vers 4 rivières : la Warche, l'Amblève, l'Ourthe et la Meuse. Cette eau arrive ensuite dans la ___ du Nord. (indice : ni rivière, ni fleuve, ni lac)

mer



III

Avez-vous déjà vraiment écouté le clapotement de l'eau? Faites-en l'expérience ici, asseyez-vous à un endroit douillet. Fermez maintenant les yeux et écoutez un moment... le ruisseau vous racontera son histoire ...



IV

Les fourmis font toujours leurs nids dans les forêts. Savez-vous pourquoi elles construisent des fourmilières aussi hautes? Pas pour avoir une belle vue, mais simplement parce qu'elles aiment la chaleur. Plus le nid est haut, mieux le soleil peut le réchauffer et plus il est agréable d'y vivre !



V

Qui suis-je? Je mange des glands et des racines, des escargots et des champignons. J'adore me rouler dans la boue. Mes bébés s'appellent des marcassins. Cherchez-moi, je ne suis pas bien loin ... Et si vous me voyez, ne m'approchez surtout pas trop.

sanglier

Aventure près de la cascade

Départ Longfaye, Chemin de la Cascade | parking au bout du chemin
GPS: 50.475395, 6.085307

Longueur 3 km | ± 66 m
inadapté aux poussettes

Vous allez tourner autour du village de Longfaye, par des chemins à travers les prés. Laissez divaguer votre imagination dans cette allée bordée d'arbres, qui en été, offrent une ombre bienfaisante. Vous êtes ici dans une forêt typique d'Ardenne. Un étroit sentier descend vers le Bayehon, dont vous entendrez le bruissement de bien loin déjà. De nombreuses racines traversent le sentier. Pour ne pas trébucher, ouvrez l'oeil ! Vous voilà auprès de la plus haute cascade naturelle de Belgique. Quand le débit de l'eau est important, de spectaculaires gerbes d'eau éclaboussent les rochers alentours.



I

chêne / bouleau / hêtre / noisetier / châtaignier / érable / ...
Lors de votre randonnée, ramassez autant de feuilles différentes que possible puis essayez de découvrir à quelles espèces d'arbres elles appartiennent.



II

Tout au long du sentier, vous allez voir des arbres qui ont poussé comiquement... on peut y voir des visages, des personnages, des animaux... Et vous, que voyez-vous ?



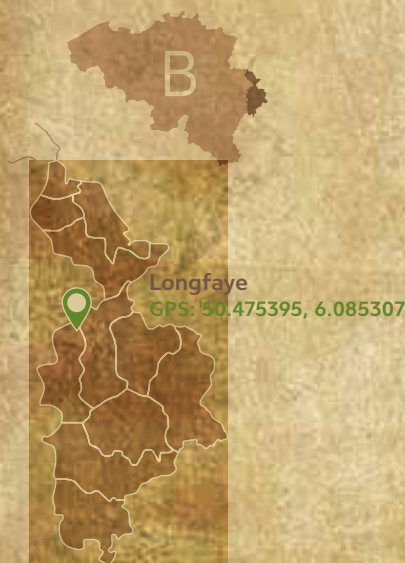
III

Imitez des animaux: vous citez un animal et l'autre doit l'imiter. Par exemple, le premier cite la vache. Le deuxième doit reproduire son cri ou sa façon d'être: il peut crier „meuuuh“ ou marcher à 4 pattes ou se coucher dans le prochain pré pour ruminer...

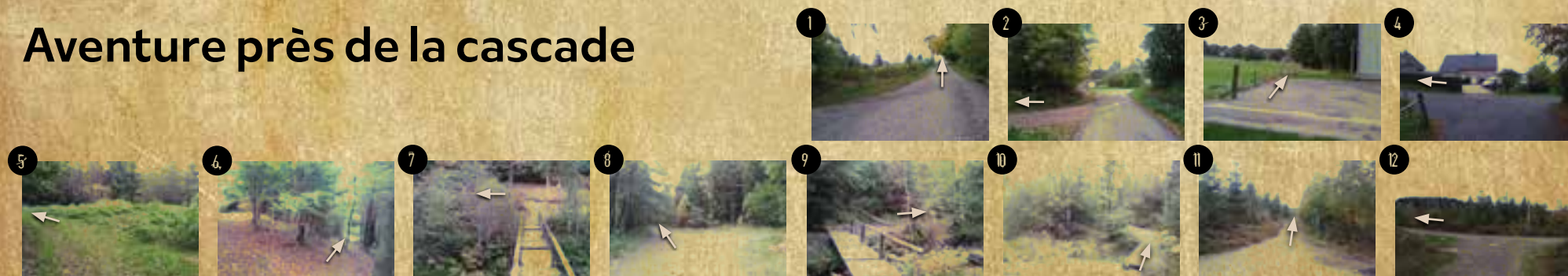


IV

Descendez près de la cascade, plongez vos orteils dans l'eau, construisez une tour de pierres sur le rivage ou restez en équilibre sur des pierres; pour les plus jeunes, bien sûr, uniquement avec l'aide des adultes.



Aventure près de la cascade



En forêt et au bord de l'eau

Départ Butgenbach | parking „Muhrenberg”
GPS: 50.423016, 6.228929

Longueur 5,5 km | ± 80 m
inadapté aux poussettes

Au départ, la boucle emprunte une montée. Arrivé en haut, vous vous baladez dans une forêt d'épineux et de feuillus. L'étroit sentier est parsemé de quelques embûches, des racines d'arbres, attention, levez les pieds. Vous suivez maintenant le „parcours VITA” et arrivez à un endroit où le paysage complètement ouvert vous donne une magnifique vue sur le lac de Butgenbach. Le chemin continue, avec de multiples possibilités de pauses dans les baies, idéales pour les pique-niques des promeneurs, les plongeurs des baigneurs et les pêcheurs à la recherche d'un petit endroit secret au calme !



En forêt et au bord de l'eau



I Votre trésor de Butgenbach. Trouvez quelque chose de **rond**, quelque chose de **pointu**, quelque chose de **rouge** et quelque chose de **comestible**; mettez-les dans votre sac à dos ou dans un sachet en papier. A la fin de la promenade, ou en cours de route, assis au bord de l'eau, montrez chacun votre trésor et racontez-le.



II Se balader simplement est parfois ennuyeux, alors essayez ceci : Déterminez d'abord d'où à où le jeu se passe, puis comment : sauter sur un pied, marcher à reculons, comme une grenouille, au galop comme un cheval... tout ce qui vous semble marrant est permis! Tout le monde peut participer, même les adultes.



III Le grand sprint final commencé à la barrière et va jusqu'au prochain point du parcours VITA au carrefour suivant. Jusqu'à ce que vos parents vous rattrapent, vous aurez peut-être le temps de sauter sur un pied, de faire 10 petits bonhommes sans rire ou de réfléchir à quel goût de glace vous allez recevoir en tant que gagnant de la course !



IV Vous trouverez de nombreuses pierres au bord du lac. Cherchez-en une plutôt plate et faites-la ricocher sur l'eau; combien de fois va-t-elle rebondir avant de s'enfoncer dans l'eau ?

Ouvrir tous ses sens à la nature

Départ Heppenbach | parking du sentier didactique de la forêt „Waldlehrpfad“
GPS: 50.359372, 6.233715

Longueur 6,4 km | ±150 m
accessible aux poussettes

Sapins et arbres se partagent le début de cette balade en forêt. Ca descend un peu jusqu'à un lieu-dit appelé „Hepscheider Kneppche“. Arrêtez-vous un instant sur le banc. Les imposants rochers que vous apercevez bientôt font partie d'une carrière. Un sentier vous mène ensuite au coeur du sentier didactique. On apprend ici, entre autres, les empreintes des animaux de la forêt et on écoute la musique des arbres. Des oeuvres d'art en matériaux naturels se découvrent au fil du chemin, parfois cachés dans les arbres. Et si vous rencontriez le „douze cornes“ ?



I

Qui sera le roi de la forêt? Marquez un point sur le sol, à quelques mètres d'un arbre. Cherchez 5 pommes de pin et lancez-les chacun à votre tour sur le tronc de l'arbre depuis l'endroit marqué; celui qui aura touché le plus souvent la cible sera le roi de la forêt !



II

Les artistes de la forêt ne réalisent pas leurs oeuvres avec des pinceaux et des couleurs! Ils utilisent des objets qu'ils trouvent sur place: écorces, pommes de pin, feuilles d'arbres, aiguilles de sapin, morceaux de bois, cailloux...: A votre tour de collectionner vos „matériaux“ et de composer votre oeuvre sur le sol.



III

Le mulot peut faire un bond de 70 cm, l'écureuil de 6 mètres; et vous ?



IV

Sentir, ressentir, essayer, s'émerveiller, faire ensemble et rigoler - Le sentier didactique vous invite à découvrir tant de choses sur la nature, à jouer une musique sur l'arbre-orgue ou à devenir acteur au théâtre de la forêt.



V

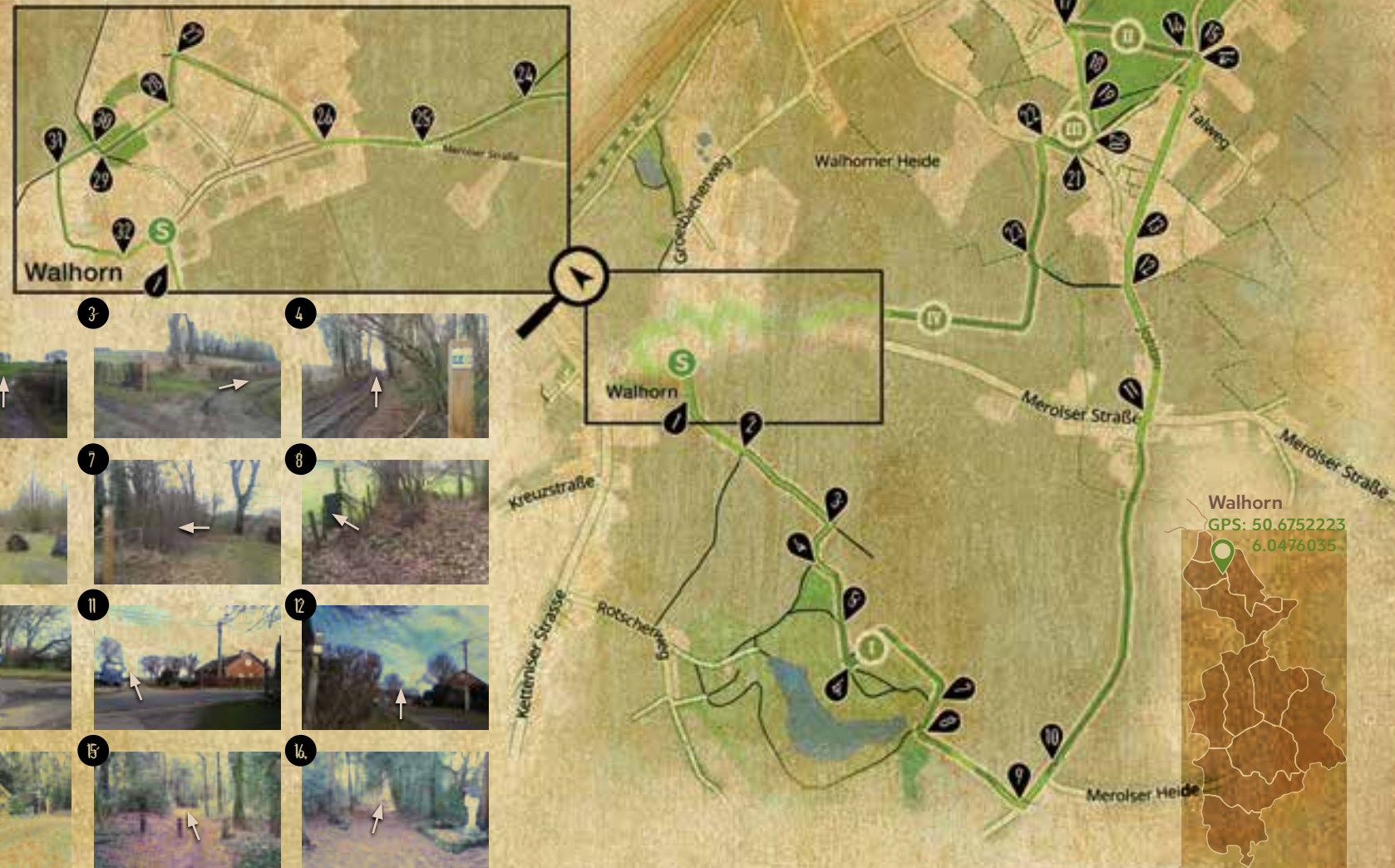
Aux abords du sentier de promenade, se trouvent encore d'autres oeuvres d'art. Certaines sont mystérieuses, comme par exemple l'abri en verre qui raconte l'histoire d'enfants du monde. Certaines sont impressionnantes, comme le „douze cornes“. Mais de quel animal peut-il s'agir?



Ouvrir tous ses sens à la nature



Maison ou terrier : à chacun son type d'habitation



Maison ou terrier : à chacun son type d'habitation

Départ Walhorn | Parking Dorfstraße 35, 4711 Walhorn
 GPS: 50.6752223, 6.0476035

Longueur 5,1 km | 60 m
 inadapté aux poussettes

Cette randonnée à travers prés vous fait découvrir les alentours du village de Walhorn. Vous montez d'abord jusqu'à la carrière «In der Rotsch». Vous passez un échelier pour emprunter une allée qui chemine jusqu'au hameau au nom comique « Langmüs » (= Lange Mäuse = longues souris). Vous arrivez peu après à la chapelle de Banneux d'où part un chemin de croix à travers une forêt de pins idyllique. Le lieu-dit « Johberg » est agrémenté d'une aire de jeux ombragée, avec une belle vue sur le village de Walhorn. Observez comment les blaireaux ont creusé leurs nombreuses galeries le long du chemin. Un peu plus loin, dans le « vieux Walhorn », vous découvrez comment les gens construisaient leurs maisons. Comme quoi, à chacun son mode de construction !



I

Votre itinéraire tourne maintenant vers la gauche. Vous pourrez faire, à ce chouette endroit, une première pause. Cherchez chacun des feuilles, des pierres, des pommes de pins et d'autres éléments naturels autour de vous et créez de belles oeuvres d'art! N'oubliez pas de les photographier en souvenir avant de partir !



II

Chaque croix du chemin de croix porte un chiffre romain. Chaque chiffre est représenté par une lettre majuscule : le « V » représente le chiffre 5, le « I » est le 1. Saurez-vous déchiffrer tous les numéros ?



III

Vous êtes sur l'aire de jeux du « Johberg ». Trouvez une potence et la date qui indique la dernière exécution.

Σ91



IV

Les blaireaux sont de la grandeur d'un chien de taille moyenne. Ils vivent dans des terriers composés de nombreuses galeries qu'ils creusent aux abords des chemins. Ces animaux sont principalement actifs la nuit. Essayez de trouver des empreintes... Cherchez surtout près de l'entrée des terriers !

Au pays des chevaliers

Départ N693 > à proximité de Burg-Reuland | parking le long du RAVeL „VENNBahn“
GPS: 50.196681, 6.149456

Longueur 3 km | ± 70 m
 accessible aux poussettes

Vous partez aujourd'hui sur la trace des chevaliers. Tout d'abord, vous montez vers l'église de Weweler. Profitez du beau panorama depuis le cimetière à côté de l'église vers la vallée de l'Our. La balade continue en suivant un chemin de croix qui descend vers Burg-Reuland. Sur une hauteur du village, admirez les ruines d'un imposant château construit au 12ème siècle. Ce village est vraiment paisible, c'est agréable de s'y arrêter un peu. Le retour vers le point de départ se fait tranquillement sur le sentier Ravel de la Vennbahn, le long de la rivière.



I

A l'église de Weweler, deux tables vous invitent à vous reposer quelques minutes. Elles sont faites d'anciens troncs d'arbres et les anneaux sont tout à fait reconnaissables. Chaque anneau représente une année de vie de l'arbre. Amusez-vous à les compter pour connaître l'âge de l'arbre.



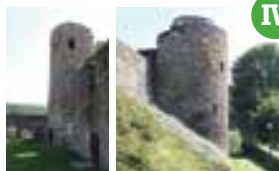
II

Avez-vous envie d'une nouvelle expérience? Vous avez juste besoin d'un foulard et d'un cobaye à qui vous bande les yeux. C'est maintenant que cela devient marrant. Guidez-le uniquement au moyen de mots, décrivez-lui le chemin, les obstacles et tout ce que vous voyez. Echangez ensuite les rôles.



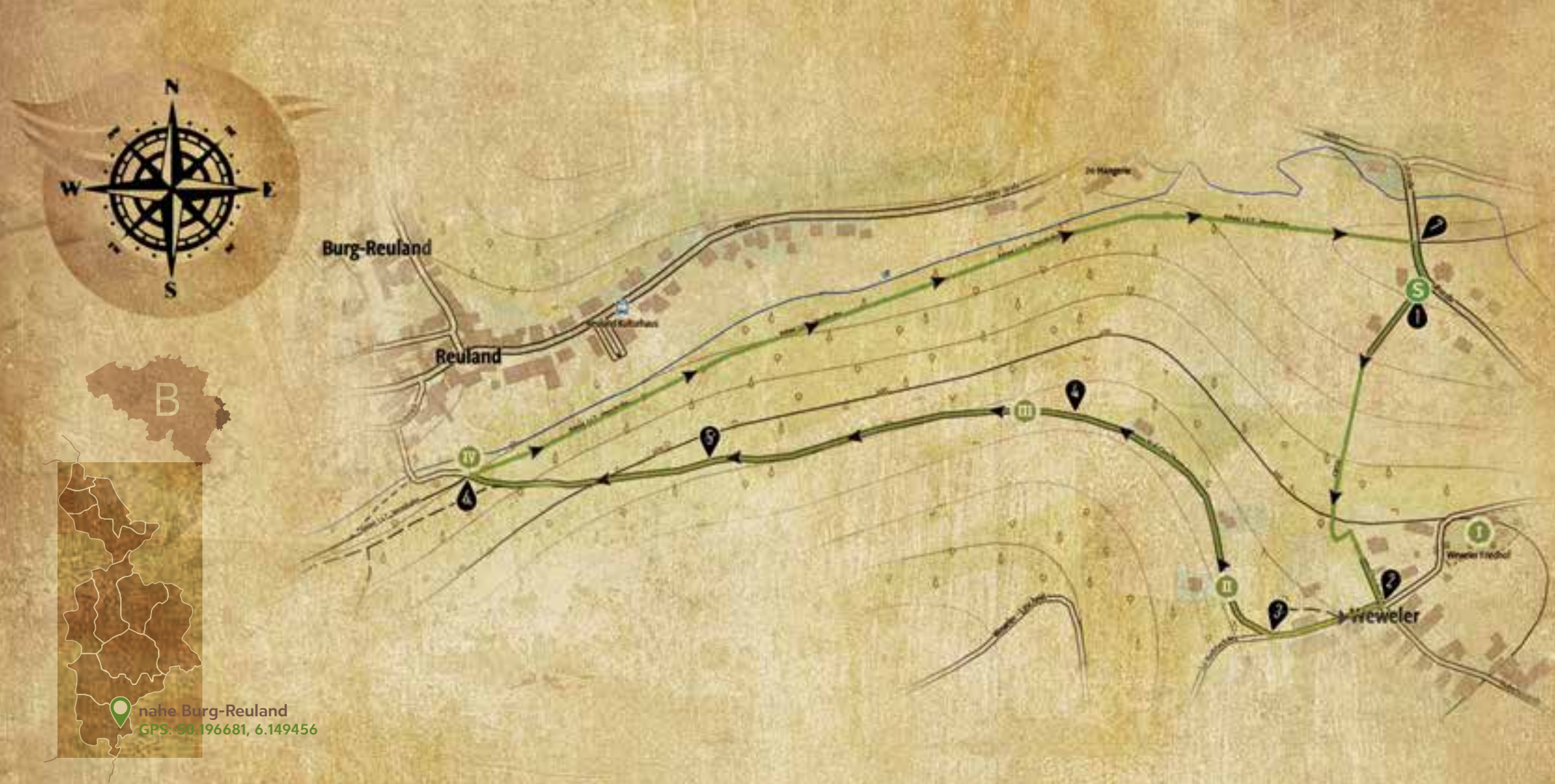
III

Le jeu de la caméra humaine: l'un de vous est le photographe et le deuxième prend le rôle de la caméra; celui-ci ferme les yeux et le photographe tourne la caméra humaine jusqu'à ce qu'il détermine une belle vue; à ce moment-là, la caméra peut ouvrir les yeux, regarder et dire comment il trouve la vue; recommencer 3 fois puis échanger les rôles.



IV

Il était une fois un chevalier du nom de Cunibert qui vécut dans le château de Burg-Reuland. Chaque jour, depuis la plus haute tour du château, il était à l'affût des chevaliers ennemis. Il montait les escaliers de la tour 3 fois chaque jour: le matin à l'aurore, le midi après le repas et dans l'après-midi encore. Combien de marches Cunibert devait-il grimper chaque jour ?



Au pays des chevaliers





Chemin historique
La Calamine (Kelmis)

7,5 km | Point de départ :
Park Hotel, La Calamine (Kelmis)
Schützenstraße 2, 4720 Kelmis
GPS: 50.716546, 6.010583



Sentier didactique : découverte de la gare frontalière prussienne et ses alentours

1 km | Point de départ :
4710 Herbesthal
Bahnhofstraße - Neutralstraße
GPS: 50.65973, 5.98438



Sentier Nature
Raeren

8 km | Point de départ :
Ancienne gare de Raeren
Bahnhofstraße 70, 4730 Raeren
GPS: 50.665032, 6.126317



ArTboretum
Sentier du dragon
Mefferscheid

1 km | Point de départ :
N620 > Hestreux
4837 Baelen
GPS: 50.581098, 6.033095



Sentier didactique FOXY
Barrage de la Vesdre
Eupen

2,5 km | Point de départ :
Au bout du parking
Langesthal 164, 4700 Eupen
GPS: 50.620446, 6.091669



Sentier didactique de l'eau
Barrage de la Vesdre
Eupen

1 km | Point de départ :
à côté du restaurant
Langesthal 164, 4700 Eupen
GPS: 50.620446, 6.091669



Sentier géologique
Haus Ternell - Eupen

30 km | Point de départ :
Maison Ternell
à côté du restaurant
Ternell 2-3, 4700 Eupen
GPS: 50.586469, 6.129442



Sentier didactique
Fagne du Neûr-Lowé
Maison du Parc - Botrange

5,6 km | Point de départ :
Maison du Parc - Botrange
Rte de Botrange 131, 4950 Robertville
GPS: 50.493525, 6.099509



Sentier didactique
Fagne de Poleur
Mont-Rigi

3,1 km | Point de départ :
Mont-Rigi / Station scientifique
Rte de Botrange 137, 4950 Sourbrodt
GPS: 50.511362, 6.075784



Sentier didactique
du Poudingue
Malmedy

2 km | Point de départ :
Malmedy > Cathédrale
Place du Châtelet, 4960 Malmedy
GPS: 50.426805, 6.027877



Sentier didactique
Mausheck
Büttgenbach

0,8 km | Point de départ :
Butgenbach / sous le viaduc
Warchestraße, 4750 Büttgenbach
GPS: 50.435404, 6.204698



Sentier didactique
de l'eau
Manderfeld

3 km | Point de départ :
Hôtel Eifeler Hof
Manderfeld 37, 4760 Büllingen
GPS: 50.330840, 6.339425



Routes culturelles
Hünningen

11 km | Point de départ :
Hünningen > église
Hünningen 273, 4760 Büllingen
GPS: 50.395799, 6.290884



Sentier Art et Nature
Heppenbach/Halenfeld

2,6 km | Point de départ :
"Grillhütte" Heppenbach/Halenfeld
Zum Jagdhaus, 4770 Amel
GPS: 50.359353, 6.233644



Sentier ornithologique
Heppenbach

6-10 km | Point de départ :
Café Müller
Zum Höchst 6, 4770 Heppenbach
GPS: 50.363046, 6.218345



Sentier des Planètes
St.Vith

3 km | Point de départ :
Pont ferroviaire / Klosterstraße
Klosterstraße, 4780 St.Vith
GPS: 50.278932, 6.127550



Sentier didactique
ARBORETUM
Rodt

2,5 km | Point de départ :
Rodt : Biermuseum
Rodt 89A, 4784 St.Vith
GPS: 50.297638, 6.062598



SENTIERS
DIDACTIQUES

Mon carnet d'aventure

Il était une fois ... le Château d'Eyneburg

Si j'étais une demoiselle ou un demoiseau, je m'appellerais

.....

Sur les traces des anciennes frontières

J'ai déjà visité les pays étrangers suivants :

.....

Sanglier et cheveux en mousse

Mon animal de forêt préféré est le/la

Sur les caillebotis à travers les tourbières

Ce que j'aime le plus dans les Fagnes :

Comme en montagne

Combien de ponts ai-je traversé lors de ma randonnée ?

Aventure près de la cascade

Plus tard, je planterai un/une (arbre) dans mon jardin.

En forêt et au bord de l'eau

J'habite près d'un lac /d'une rivière /d'une mer nommé(e)

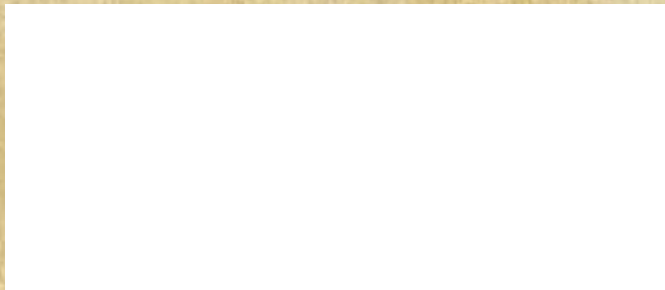
Ouvrir tous ses sens

à la nature

Mon record de saut est de mètres

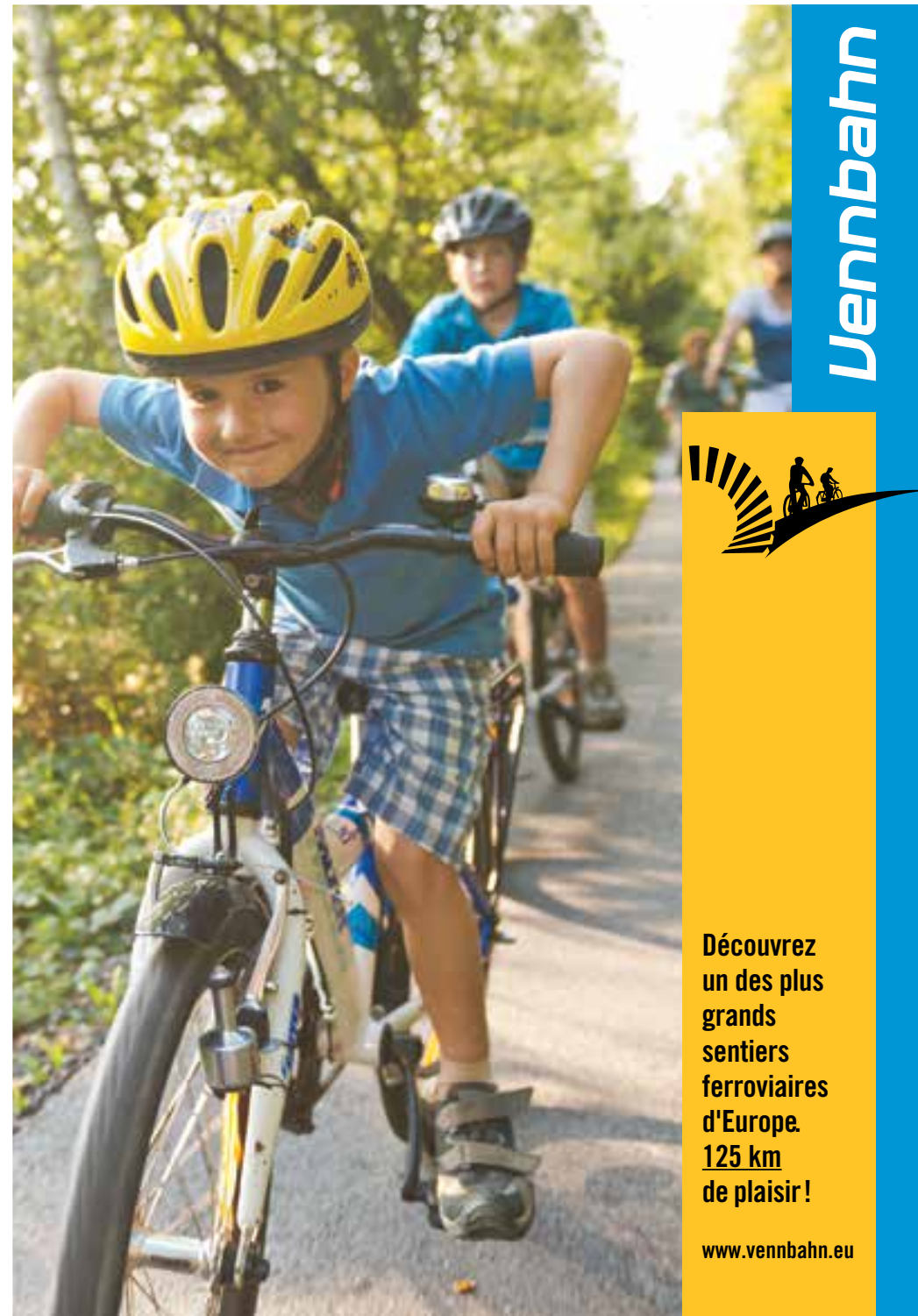
Maison ou terrier

Dessine la maison de tes rêves !



Au pays des chevaliers

Dessine le drapeau qui flotterait en haut de la tour de ton château !



Vennbahn



Découvrez
un des plus
grands
sentiers
ferroviaires
d'Europe.
125 km
de plaisir !

www.vennbahn.eu

Kids on tour

10 randonnées pour petits et grands

www.ostbelgien.eu/kidsontour/fr

La combinaison entre divertissement et éducation titille l'envie d'apprendre. Les cartes adaptées aux enfants favorisent l'orientation spatiale et le rôle de guide renforce la confiance en soi. Bonne randonnée !

1 LA CALAMINE (KELMIS)

Il était une fois ...
le Château d'Eyneburg

2 EYNATTEN

Sur les traces
des anciennes frontières

3 EUPEN

Sangliers et cheveux en mousse

4 BARAQUE MICHEL

Sur les caillebotis
à travers les tourbières

5 TRÔS-MARETS

Comme en montagne

6 LONGFAYE

Aventure près de la cascade

7 BÛTGENBACH

En forêt et au bord de l'eau

8 HEPPENBACH

Ouvrir tous ses sens à la nature

9 WALHORN

Maison ou terrier

10 BURG-REULAND

Au pays des chevaliers

